

Ludographie

| | | |
|------|---------------------------------|---|
| 1996 | quarks | Drei Farbkombinationen reichen zum Sieg |
| 1996 | camouflage | Ein Spiel mit unbekanntem Steinen |
| 1996 | blocker (als blockade) | Ein Spiel mit dem Springerzug |
| 1996 | citadel (als Zitadelle) | Ein Wettlaufspiel zur Zitadelle |
| 1996 | sixon | Um die Ecke denken reicht zum Sieg |
| 1996 | triade | Ein Positionsspiel mit Dreiecken |
| 1996 | acropolis (als colonna) | Eine Halmavariante mit stapelbaren Spielsteinen |
| 1996 | hedron (als Tetrade) | Räumliches Strategiespiel mit Pyramiden |
| 1996 | barrier (als Barriere) | An der Barriere vorbei die gegnerische Burg erobern |
| 1996 | bicolor | Ein neues Positionsspiel |
| 1996 | carrée | Um die Ecke denken verhilft zum Sieg |
| 1996 | osmosis | Ein Wettlaufspiel mit strategischen Elementen |
| 1999 | montero | Simplifizierung des Spiels Osmosis |
| 1999 | adversa | Setzen Sie die gegnerischen Steine mit |
| 1999 | hindernis (als obstacle) | Barriervariante auf einem achteckigen Brett |
| 1999 | diamonds (als karo) | Positionsspiel auf dem 9 x 9 - Brett |
| 2000 | menhir | Wer baut die höchste Säule? |
| 2000 | quadron | Neues Positionsspiel auf einem sechseckigen Brett |
| 2000 | centro | Durch Knobeln und Würfeln zum Mittelpunkt |
| 2000 | undercover | Undercover in die gegnerischen Reihen |
| 2000 | flip | Neutralisieren Sie ihre Steine – oder springen Sie überbord |
| 2000 | turns | Reversivariante auf achteckigem Brett – für Kinder |
| 2000 | draai (nur Brett) | Nimspiel auf verkleinertem Lascabrett |
| 2000 | pyrrhus | Hauchdünne Mehrheiten sichern |

| | | |
|------|---------------------------|---|
| 2003 | xox | Solitärspiel für Kinder |
| 2003 | poly | Solitärspiel auf sechseckigem Brett |
| 2003 | sisyphus | Solitärspiel – schlimmer als Steinerollen |
| 2003 | monk | Solitärspiel mit dem Sisyphuszug |
| 2008 | ypps | Solitärspiel mit dem Ypsilonzug |
| 2008 | tripode | Solitärspiel mit einem Dreieckszug |
| 2008 | squares | Komplexes Positionsspiel mit großer Spieltiefe |
| 2008 | krypton | Wer behält den Überblick? |
| 2008 | placet (nur Brett) | Nimspiel auf neuem Brett |
| 2008 | limes | Dreifachkombinationen bilden die Gewinnposition |
| 2008 | giants | Spielvariante auf dem 64-Felder-Brett |