

Ludographie

1996	quarks	Drei Farbkombinationen reichen zum Sieg
1996	camouflage	Ein Spiel mit unbekanntem Steinen
1996	blocker (als blockade)	Ein Spiel mit dem Springerzug
1996	citadel (als Zitadelle)	Ein Wettlaufspiel zur Zitadelle
1996	sixon	Um die Ecke denken reicht zum Sieg
1996	triade	Ein Positionsspiel mit Dreiecken
1996	acropolis (als colonna)	Eine Halmavariante mit stapelbaren Spielsteinen
1996	hedron (als Tetrade)	Räumliches Strategiespiel mit Pyramiden
1996	barrier (als Barriere)	An der Barriere vorbei die gegnerische Burg erobern
1996	bicolor	Ein neues Positionsspiel
1996	carrée	Um die Ecke denken verhilft zum Sieg
1996	osmosis	Ein Wettlaufspiel mit strategischen Elementen
1999	montero	Simplifizierung des Spiels Osmosis
1999	adversa	Setzen Sie die gegnerischen Steine mit
1999	hindernis (als obstacle)	Barriervariante auf einem achteckigen Brett
1999	diamonds (als karo)	Positionsspiel auf dem 9 x 9 - Brett
2000	menhir	Wer baut die höchste Säule?
2000	quadron	Neues Positionsspiel auf einem sechseckigen Brett
2000	centro	Durch Knobeln und Würfeln zum Mittelpunkt
2000	undercover	Undercover in die gegnerischen Reihen
2000	flip	Neutralisieren Sie ihre Steine – oder springen Sie überbord
2000	turns	Reversivariante auf achteckigem Brett – für Kinder
2000	draai (nur Brett)	Nimspiel auf verkleinertem Lascabrett
2000	pyrrhus	Hauchdünne Mehrheiten sichern

2003	xox	Solitärspiel für Kinder
2003	poly	Solitärspiel auf sechseckigem Brett
2003	sisyphus	Solitärspiel – schlimmer als Steinerollen
2003	monk	Solitärspiel mit dem Sisyphuszug
2008	ypps	Solitärspiel mit dem Ypsilonzug
2008	tripode	Solitärspiel mit einem Dreieckszug
2008	squares	Komplexes Positionsspiel mit großer Spieltiefe
2008	krypton	Wer behält den Überblick?
2008	placet (nur Brett)	Nimspiel auf neuem Brett
2008	limes	Dreifachkombinationen bilden die Gewinnposition
2008	giants	Spielvariante auf dem 64-Felder-Brett